OBIETTIVI CMS

* Definire cos’è il CMS e qual è la sua funzione
* Definire il gamut e spiegare quali problemi provoca la sua limitatezza e la differenza tra una periferica e l’altra
* Definire in modo generico l’intento di rendering
* Spiegare la procedura per la calibrazione e la profilatura del monitor

<https://youtu.be/05EtP78ZZDc> lezione 1

<https://youtu.be/QvTW8jVtA7s> lezione 2

<https://youtu.be/SqJQvcaolcA> lezione 3

<https://youtu.be/98fnmXYx9l8> lezione 4

<https://youtu.be/HFRO1nUmnM4> lezione 5

<https://youtu.be/bYEdM3dW5P4> lezione 8

<https://youtu.be/18RaJOYYcK8> lezione 14

<http://www.boscarol.com/blog/>