**Nuclei fondanti – Disciplina T.P.P. – CLASSE 3**

* concetti di: TECNOLOGIA, GRAFICA, COMUNICAZIONE, EDITORIA, PUBBLICITA', PROCESSO, PRODUZIONE
* il concetto di DESIGN e il suo legame con la grafica
* il concetto di STAMPA: elementi caratteristici, grafismi e contrografismi; classificazione generale dei metodi
* tecnologie DIGITALI e metodi di digitalizzazione
* struttura e funzionamento del COMPUTER
* principi generali per la riproduzione delle immagini nei MONITOR: concetti di pixel e risoluzione, determinazioni delle dimensioni e del colore
* processo di produzione della carta e funzione delle singole fasi
* caratteristiche tecniche della carta
* calcoli di peso e spessore della carta
* formati della carta e regole relative